

Snabbguide, Tävling

Singel

I singelspel bildar en spelare sida.

Parspel

I parspel bildar två spelare sida och spelar på en gemensam boll eller på varsin boll.

Slaggolf

Räkningen i slaggolf sker i antal slag, där dock antalet slag per hål är maximerat. Alla tävlande får, oberoende av spelhandicap, spela maximalt fem slag över par på varje hål oavsett hålets index.

Har tävlande ej hålat ut efter dessa slag bör bollen plockas upp och scoren noteras till par+5slag.

Slagtävling

Slagtävling är en speltyp, där det gäller att spela det fastställda antalet hål på minst antal slag, brutto eller netto, dvs. efter avdrag av spelhandicap.

Vanligtvis spelas en eller flera ronder. Honnören tas av den som har lägst bruttoscore på föregående hål.

Poängbogey

I poängbogey beräknas poäng efter det uppnådda resultatet på varje hål. Tävlarens resultat i poängbogey är summan av poängen på varje hål.

Poängbogey spelas normalt netto, dvs. tävlarna erhåller slag motsvarande sin exakta handicap. Eventuellt halvslag höjs till närmaste högre heltal. För tävlande med plushandicap stryks eventuellt halvslag.

Flaggtävling

Flaggtävling är en slagtävling i vilken varje deltagare tilldelas en numrerad flagga. Denna skall placeras där bollen ligger, sedan den tävlande förbrukat så många slag som motsvarar banans par plus spelhandicap. Skulle en tävlande ha slag kvar efter att ha spelat det bestämda antalet hål, skall den tävlande fortsätta på nästa rond så långt slagen räcker.

Hcp: Den tävlande erhåller slag motsvarande sin exakta handicap.

Foursome

I foursome spelar två spelare på samma boll och slår vartannat slag på denna samt spelar växelvis från utslagsplatserna. Har t ex A slagit ut på hål 1 skall han sedan slå ut på samtliga udda hål.

Hans partner B skall slå andra slaget på första hålet och slå ut på hål 2 samt därefter slå ut på samtliga jämna hål.

Anmärkning: Provisorisk boll från tee eller annan boll satt i spel från tee skall spelas från den tee, varifrån den ursprungliga bollen spelades. Detta kan leda till att man ska slå från annan tee än sin ordinarie.

Hcp: I foursome erhåller sidan slag motsvarande hälften av sammanlagd spelhandicap.

Ex. Om A har s-hcp 36 och B har s-hcp 30 får de 33 extraslag (s-hcp 33).

Greensome

I greensome slår båda spelarna ut på varje hål och får därefter välja med vilken av de båda utslagna bollarna de vill fortsätta. Den som inte slog ut den valda bollen spelar andra slaget och sedan slår de vartannat slag på samma sätt som i foursome.

Anmärkning: I greensome får man inte spela provisorisk boll från tee. I greensome erhåller sidan 60% av den bättre spelarens spelhandicap plus 40% av den sämre spelarens spelhandicap.

Scramble

Varje lag består av två, tre eller fyra tävlare. Samtliga tävlare slår varsin boll från tee. Därefter väljer laget den bäst placerade bollen och markerar denna. Därefter placerar tävlarna i valfri ordning sina bollar inom 15 cm och spelar sina slag. Spelet fortsätter på samma sätt, dock att man i bunker återskapar läget. Så länge någon i laget kan förbättra resultatet är hålet ej avslutat. Tävlingen bör spelas utan handicap.

Spelarna delas in i grupper efter handicap. Varje lag kombineras så att det består av en spelare från varje handicapgrupp och så att sammanlagd handicap i bollarna blir så likvärdig som möjligt.

Rumble

Spelas i fyramannalag, poängbogey. Det bästa resultatet räknas på hål 1-6, de två bästa resultaten räknas på hål 7-13, de tre bästa resultaten räknas på hål 14-17 och alla resultaten räknas på det 18:e hålet.

Fyrboll bästboll

Två spelare bildar sida och spelar på varsin boll. Sen räknas deras bästa resultat på varje hål.

Hcp: I fyrboll bästboll erhåller de båda spelarna slag motsvarande 90 % av spelhandicap.

Matchspel

Match är en tävling mellan spelare och motspelare om varje enskilt hål, där det gäller att spela hålet på färre antal slag brutto eller netto än motspelaren. Varje hål vinnas, delas eller förloras. Match kan spela med eller utan hcp. I en hcp-match erhåller spelaren/sidan med den högre spelhandicapen hela skillnaden mellan de båda spelarnas/sidornas spelhandicap. Spelaren/sidan med den lägre spelhandicapen spelar därefter med 0 erhållna slag. Skillnaden i spelhandicapen fördelas enligt index på hålen i stigande följd. Spelarna skall löpande notera ställningen i matchen. När en spelare är lika mycket "upp" som det är hål kvar att spela, kallas detta dormie. Matchen slutar när återstående hål att spela är färre än antalet hål som endera sida är "upp" till exempel två upp och ett återstående hål, vilket anges 2/1. Vid match över mer än 18 hål eller om avgörande måste ske efter 18 hål, fördelas spelhandicapen på samma sätt som på de första 18 hålen. Honnören tas av den spelare/sida som har vunnit föregående hål eller, om detta delats, av den som tidigare hade honnören.